

# MATRIZ CURRICULAR

CTUP - CENTRO TECNOLÓGICO DA UNIVERSIDADE POSITIVO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS (CT008)

Ano: 2019

Turno: NOITE

Currículo: 19GV

CH Total do curso: 2000

## Disciplinas Obrigatórias

### 1º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Disciplina	Código	CH
1 COMUNICAÇÃO EMPRESARIAL	CT.1302_40	40
2 CRIATIVIDADE E EXPRESSÃO	CT.0169_80	80
3 DESENVOLVIMENTO DE PROJETOS	CT.1827_80	80
4 GAME DESIGN	CT.1502_80	80
5 LOCALIZAÇÃO E PRODUÇÃO	CT.1485_80	80
6 RACIOCÍNIO LÓGICO	CT.1276_40	40
<b>Carga horária das disciplinas</b>		<b>400</b>
<b>Carga horária total da série</b>		<b>400</b>

### 2º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Disciplina	Código	CH
1 ALGORITMOS E FUNDAMENTOS DE LÓGICA	CT.1828_160	160
2 DESENVOLVIMENTO GERENCIAL	CT.1279_40	40
3 DESENVOLVIMENTO PESSOAL	CT.1278_40	40
4 DESIGN DE INTERFACE	CT.1829_80	80
5 NARRATIVAS	CT.1830_80	80
<b>Carga horária das disciplinas</b>		<b>400</b>
<b>Carga horária total da série</b>		<b>400</b>

### 3º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Disciplina	Código	CH
1 ANIMAÇÃO	CT.1832_80	80
2 EMPREENDEDORISMO	CT.1282_40	40
3 HUMANIDADES: REFLEXÕES CONTEMPORÂNEAS	CT.1756_40	40
4 MODELAGEM BÁSICA 3D	CT.1837_80	80
5 PROGRAMAÇÃO PARA JOGOS DIGITAIS	CT.1831_160	160
<b>Carga horária das disciplinas</b>		<b>400</b>
<b>Carga horária total da série</b>		<b>400</b>

### 4º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Disciplina	Código	CH
1 FÍSICA E COMPUTAÇÃO GRÁFICA	CT.1833_160	160
2 FUNDAMENTOS DA ADMINISTRAÇÃO	CT.1312_40	40
3 METODOLOGIA CIENTÍFICA	CT.1300_40	40
4 MODELAGEM AVANÇADA 3D	CT.1834_160	160
<b>Carga horária das disciplinas</b>		<b>400</b>
<b>Carga horária total da série</b>		<b>400</b>

# MATRIZ CURRICULAR

CTUP - CENTRO TECNOLÓGICO DA UNIVERSIDADE POSITIVO

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS (CT008 )

Ano: 2019                                      Turno: NOITE                                      Currículo: 19GV                                      CH Total do curso:                                      2000

**5º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS**

Disciplina	Código	CH
1 INGLÊS GRAMATICAL	CT.1826_40	40
2 INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	CT.1835_80	80
3 MOBILE E CLOUD	CT.1492_80	80
4 OPTATIVA 1(OPTATIVA)	0000_40	40
5 PRODUÇÃO AUDIOVISUAL	CT.1836_80	80
6 VALIDAÇÃO	CT.1484_80	80
<b>Carga horária das disciplinas</b>		<b>400</b>
<b>Carga horária total da série</b>		<b>400</b>
<b>Carga Horária Total do curso:</b>		<b>2000</b>

Grupo de optativa: OPTATIVA 1

**5º PERÍODO - CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS**

Disciplina	Código	CH
1 FILOSOFIA E ÉTICA	CT.1313_40	40
2 LIBRAS	CT.1301_40	40